PASSO 1 : CRIAR CONEXÃO

### CRIAR UMA PASTA DENTRO DA SOLUÇÃO(apertar com o direito do mouse em cima do nome do seu programa) COM O NOME DAO, E DENTRO DA PASTA(clicar com o direito na pasta criada) CRIAR UMA CLASSE SÓ PARA A CONEXÃO (de preferência nome ‘conexão’).

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Data;

using MySql.Data.MySqlClient; // IMPORTAR CONECTION MYSQL E C#(BAIXAR DA INTERNET)

namespace Consultas\_medicas.DAO

{

public class conexao

{

**//CRIAR A STRING DE CONEXÃO**

string strconecta = "server=localhost;user=root;database=petshop;port=3306;password=root;";

protected MySqlConnection conection = null;

**//MÉTODO PARA ABRIR CONEXAO COM O BANCO**

public void AbrirConexao()

{

try

{

conection = new MySqlConnection(strconecta);

conection.Open();

}

catch(Exception erro)

{

throw erro;

}

}

**//MÉTODO PARA FECHAR CONEXAO COM O BANCO**

public void FecharConexao()

{

try

{

conection = new MySqlConnection(strconecta);

conection.Close();

}

catch (Exception erro)

{

throw erro;

}

PASSO 2 : CRIAR CLASSE COM OS ATRIBUTOS DA TABELA A ASSOCIAR

### CRIAR UMA PASTA CHAMADA “MODELS” PARA ARMAZENAR TODAS OS ATRIBUTOS DAS TABELAS A SEREM ASSOCIADAS COM O C##, E CRIAR DENTRO DESSA PASTA UMA CLASSE COM O MESMO NOME DA TABELA (BD)

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Consultas\_medicas.Models

{

**//PASSO 2 : CRIAR UMA CLASSE COM O MESMO NOME E ATRIBUTOS DO TABELA DO BANCO**

public class Animais

{

public int codAnimal { get; set; }

public string sexoAnimal { get; set; }

public string descricaoAnimal { get; set; }

public string nomeAnimal { get; set; }

}

}

PASSO 3 : CRIAR UMA CLASSE COM O NOME DA “TABELA”.DAO, AQUI OS MÉTODOS DE ABRIR CONEXAO E OS COMANDOS DO BANCO

### ESSA CLASSE DEVE FICAR ARMAZENADA NA PASTA DAO. O NOME DA CLASSE DEVE SER IGUAL O NOME DA TABELA MAS NO FINAL DEVE CONTER A PALAVRA DAO

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using Consultas\_medicas.Models;//IMPORTAR PASTA MODEL

using MySql.Data.MySqlClient;

namespace Consultas\_medicas.DAO

{

//PASSO 3 : AQUI FICA OS COMANDOS PARA MEXER NA TABELA

public class AnimaisDAO : conexao // HERDA A CLASSE CONEXÃO

{

MySqlCommand comando = null;

public void Salvar(Animais animais) // CLASSE ANIMAL, OBJETO CRIADO POR MIN AQUI animais

{

try

{

AbrirConexao(); **//USA O MÉTODO ABRICONEXAO() HERDADO DA CLASSE CONEXAO**

comando = new MySqlCommand("INSERT INTO tb\_animal (sexoAnimal, descricaoAnimal, nomeAnimal) VALUES (@sexo,@descricao,@nome)",conection);

comando.Parameters.AddWithValue("@sexo",animais.sexoAnimal);

comando.Parameters.AddWithValue("@descricao", animais.descricaoAnimal);

comando.Parameters.AddWithValue("@nome", animais.nomeAnimal);

comando.ExecuteNonQuery();

}

catch(Exception erro)

{

throw erro;

}

finally

{

FecharConexao();

}

}

}

}

PASSO 4: CRIAR A PASTA BLL, DENTRO DESSA PASTA CRIAR UMA CLASSE CHAMADA “TABELABLL”.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using Consultas\_medicas.Models;// IMPORTAR A TABELA MODELS ONDE TEM AS CARACTERISTICAS DAS TABELAS

using Consultas\_medicas.DAO; // IMPORTAR PASTA DAO ONDE ESTA A CONEXAO E O AnimaisDAO QUE CONTEM O COMMAND

namespace Consultas\_medicas.BLL

{

public class AnimalBLL

{

AnimaisDAO animaisDao = new AnimaisDAO(); **// CRIEI UM OBJETO DO TIPO ANIMAISDAO**

public void salvar (Animais animal) **// CRIEI UM MÉTODO SALVAR, QUE TEM COMO PARAMETRO A CLASSE ANIMAIS, OU SEJA , HERDA AS CARACTERISTICAS DA CLASSE MODELS.ANIMAIS**

{

try

{

animaisDao.Salvar(animal); **// OBJETO QUE CRIEI, CHAMA O MÉTODO SALVAR QUE ESTÁ NA CLASSE DAO, E SALVA DENTRO DO PARAMETRO animal**

}

catch(Exception erro)

{

throw erro;

}

}

}

}

PASSO 5: DEPOIS DE CRIADO TODOS OS PASSOS ACIMA, PASSAR O RESULTADO PARA O FORMULÁRIO, E DO FORMULÁRIO JOGAR PARA O BANCO DE DADOS

using Consultas\_medicas.Models; //**ADICIONAR A PASTA MODELS, ONDE ESTA AS VARIAVEIS DE ANIMAIS**

using Consultas\_medicas.BLL; **// ADICIONAR A PASTA BLL, ONDE ESTÁ O SALVAR DA CLASSE DAL**

private void salvar(Animais animais) **//CRIAR UM MÉTODO E COMO PARAMETRO ANIMAIS DA CLASSE MODELS**

{

AnimalBLL animaisBll = new AnimalBLL(); **//DENTRO DO MÉTODO, INSTANCIAR UM NOVO OBJETO DO TIPO //ANIMALBLL**

animais.codAnimal = Convert.ToInt32(txtCodigo.Text); **// associação do animais da classe AnimalBLL com o textbox do formulário animal**

animais.sexoAnimal = txtSexo.Text;

animais.descricaoAnimal = txtRaca.Text;

animais.nomeAnimal = txtNome.Text;

animaisBll.salvar(animais); **// MÉTODO SALVAR, DA CLASSE CONEXAO É CHAMADO AQUI**

MessageBox.Show("SEU ANIMAL FOI CADASTRADO!");

}

**DOIS CLIQUES COM O BOTÃO SALVAR**

private void btn\_salvar\_medico\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Animais animais = new Animais();**//ANIMAIS DA CLASSE MODELS / QUANDO CLICO O BOTÃO, INSTÂNCIO UM NOVO OBJETO,E PASSO O PARAMETRO DE SALVAR ANIMAIS NO MÉTODO SALVAR**

salvar(animais);

}

6)MÉTODO PARA LISTAR NO DATATABLE

1-USAR NA CLASSE DAO

importar biblioteca = using.system.data

//MÉTODO PARA LISTAR DATAGRID VIEW

public DataTable listarAnimais ()

{

try

{

AbrirConexao();

DataTable dt = new DataTable();

MySqlDataAdapter da = new MySqlDataAdapter();

comando = new MySqlCommand("SELECT \* FROM tb\_animais ORDER BY descricaoAnimal",conection)

da.SelectCommand = comando;

da.Fill(dt);

return dt;

}

catch(Exception erro)

{

throw erro;

}

finally

{

FecharConexao();

}

}

2)USAR DA CLASSE BLL

importar biblioteca = using.system.data

public DataTable listarAnimais()

{

try

{

DataTable dt = new DataTable();

dt = animaisDao.listarAnimais();

return dt;

}

catch(Exception erro)

{

throw erro;

}

}

3)USAR NO FORMULÁRIO

private void listar()

{

AnimaisBLL animaisBLL = new AnimaisBLL();

datagrid.DataSource = animaisBLL.listarAnimais();

}

4) OBSERVAÇÕES

* ir no método construtor do formulário , e chamar o método listarAnimais()
* ir no botão salvar, depois do msgbox, colocar o método listarAnimais(), para depois que for adicionado um animal, ele atualizar e aparecer
* ir no botão salvar, e pra cada textbox, limpar ele com o método txtbox.clear(), para

limpar todo os textbox